



Nom : Vladimir Soulogov  
 Sexe : M Age :  
 Taille :  
 Poids :  
 Lieu de naissance : Terre  
 Date de naissance

### CARACTERISTIQUES DU PERSONNAGE

<b>FOR</b> ce	<b>16</b>	<b>DEX</b> terité	<b>13</b>	<b>CON</b> stitution	<b>15</b>	FOR+TAI	BonusDom.
<b>APP</b> arence	<b>11</b>	<b>T</b> aille	<b>17</b>	<b>PER</b> ception	<b>14</b>	16 à 24	aucun
<b>INT</b> elligence (*5)	<b>13</b>	<b>I</b> dée	<b>65%</b>	<b>INI</b> tiative (PER+DEX)/2	<b>14</b>	25 à 32	+1d3
<b>POU</b> voir (*5)	<b>9</b>	<b>C</b> hance	<b>45%</b>			33 à 40	+1d6
						41 à 56	+2d6
<b>Bonus aux dommages</b>						<b>+1d6</b>	

Métier: cosmonaute  
 Nationalité : Russe  
 Organisation \_\_\_\_\_  
 Monde : le notre  
 Signe particulier \_\_\_\_\_

Points de Vie (CON +TAI/2)									
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
Points d'énergie (POU+CON)/2									
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30

Stress (POU X 5)									
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
61	62	63	64	65	66	67	68	69	70
71	72	73	74	75	76	77	78	79	80
81	82	83	84	85	86	87	88	89	90
91	92	93	94	95	96	97	98	99	00

### COMPETENCES DU PERSONNAGE

- Art/Artisanat (05%) : \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_
- Astrogation..... ( 00 %)25%
- Athlétisme (15%) ..... 65%
- Courir, grimper, sauter, lancer*
- Bibliothèque.....(25%) \_\_\_\_\_
- Bricolage (10%) ..... \_\_\_\_\_
- Petit systèmes, petites réparations*
- Cascade(10%) ..... \_\_\_\_\_
- Chercher, fouiller (20%) ..... \_\_\_\_\_
- Commerce (20%) ..... \_\_\_\_\_
- Conduire.....(20 %) \_\_\_\_\_
- Culture générale (20%) ..... \_\_\_\_\_
- Comptabilité (00%)..... \_\_\_\_\_
- Déguisement (10%) ..... \_\_\_\_\_
- Imitation, maquillage*
- Discrétion (15%) ..... \_\_\_\_\_
- Filature*
- Droit, administration, usages (10%) \_\_\_\_\_
- Electronique.....(00 %) \_\_\_\_\_
- Equitation (10%) ..... \_\_\_\_\_
- Esquiver (25%) ..... \_\_\_\_\_
- Langue natale (80%) ..... 85%

#### Sciences :

- Informatique.....(20%) \_\_\_\_\_
- Mécanique.....(05%) \_\_\_\_\_
- Médecine.....(00%) \_\_\_\_\_
- Sciences Appliquées..... (00%) 70%
- Science pure..... (00%) 45%
- Serrurerie.....(00%) \_\_\_\_\_
- Survie (10%) ..... \_\_\_\_\_
- Milieu spatial\*.....(00%) 20%
- Urbaine.....(20%) \_\_\_\_\_
- Forêt .....(10%) \_\_\_\_\_
- Désert.....(05%) \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_ ( \_\_\_\_\_ ) \_\_\_\_\_

- Og..... (- 20%\*\* ) \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_ ( \_\_\_\_\_ ) \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_ ( \_\_\_\_\_ ) \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_ ( \_\_\_\_\_ ) \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_ ( \_\_\_\_\_ ) \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_ ( \_\_\_\_\_ ) \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_ ( \_\_\_\_\_ ) \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_ ( \_\_\_\_\_ ) \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_ ( \_\_\_\_\_ ) \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_ ( \_\_\_\_\_ ) \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_ ( \_\_\_\_\_ ) \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_ ( \_\_\_\_\_ ) \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_ ( \_\_\_\_\_ ) \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_ ( \_\_\_\_\_ ) \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_ ( \_\_\_\_\_ ) \_\_\_\_\_

#### Langue étrangère/Langage :

- Anglais ..... (00%) ... 55%
- \_\_\_\_\_ (00%) ... \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_ (00%) ... \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_ (00%)..... \_\_\_\_\_
- Leadership (15%) ..... \_\_\_\_\_
- Nager..... (15 %) \_\_\_\_\_
- Navigation (00%) ..... \_\_\_\_\_
- Orientation (15%) ..... \_\_\_\_\_
- Persuasion (15%) ..... \_\_\_\_\_
- Baratiner, convaincre*
- Plongée.....(00%) \_\_\_\_\_
- Renseignements.....(20%) \_\_\_\_\_
- Sabotage.....(05%) \_\_\_\_\_
- Sagacité (PER+10%) ..... \_\_\_\_\_
- Secourisme (30%) ..... \_\_\_\_\_
- Vigilance (PER×2)..... \_\_\_\_\_

### COMPETENCES DE PILOTAGE

- \_\_\_\_\_ ( \_\_\_\_\_ ) \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_ ( \_\_\_\_\_ ) \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_ ( \_\_\_\_\_ ) \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_ ( \_\_\_\_\_ ) \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_ ( \_\_\_\_\_ ) \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_ ( \_\_\_\_\_ ) \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_ ( \_\_\_\_\_ ) \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_ ( \_\_\_\_\_ ) \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_ ( \_\_\_\_\_ ) \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_ ( \_\_\_\_\_ ) \_\_\_\_\_
- navettes..... ( 00 %) \_\_\_\_\_
- tanks.....(00 %) \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_ ( \_\_\_\_\_ ) \_\_\_\_\_
- avions.....(00 %) \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_ ( \_\_\_\_\_ ) \_\_\_\_\_
- autres véhicules .....(00 %) \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_ ( \_\_\_\_\_ ) \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_ ( \_\_\_\_\_ ) \_\_\_\_\_

### COMBAT

Arme	Compétence	Dommages	Cp/rnd	Portée	Munitions
<b>Corps à corps</b>					
Bagarre (50%)	_____ %				
Lutte (arts martiaux)					
(20%).....	_____ %				
<b>Armes à feu (15%)</b>	_____ %				
.....	_____ %				
.....	_____ %				
.....	_____ %				
.....	_____ %				
<b>Autre (20%)</b>	_____ %				
.....	_____ %				
.....	_____ %				
<b>Protection</b>	Protection				
.....	_____ %				

Remarquer détail, pister, 6<sup>e</sup> sens



**Personnage:** \_\_\_\_\_

**Date de création :**

**par:**

**← description :**

**Comportement :**

**Histoire personnelle/ Motivations :**

**Notes sur l'aventure et sur les autres personnages :**