Shadok

Nom du personnage
Marin Shadok
Surnom_____
Sexe____**Age**_____
Lieu de naissance planète Shadok
Race : shadok
Métier marin Shadok
_____

Caracteristiques du personnage

Ga 11	Bu 7	**Ga** — **Bonus Dom.** **3 à 6** — **aucun** **7 à 12** — **+1d3** **13 à 18** — **+1d6** **19 à 25** — **+2d6**
Zo 4	Euréka : 20%	**Bonus aux dommages** **1d3**
Meuh 10	Gloub : 50%	

GaGa (Gax2/2)									
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
Meuh (POU)									
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30

Pomper : %

Incompetences

Universelles

Retirer ici 400 points dans les compétences liées au métier et 150 dans celle que l'on désire

- ❑ **Art/Artisanat :**_____ _____**(95%)**___
- ❑ **Athlétisme (85%) .....**___
  Courir, grimper, nager, sauter, lancer
- ❑ **Bricolage (90%) .....**___
  Petit systèmes, petites réparations
- ❑ **Cascade(90%) .....** ___
  Acrobatie, jonglage, funambule
- ❑ **Chercher, fouiller (80%) .....** ___
- ❑ **Commerce (80%) .....** ___
- ❑ **Culture générale (80%) .....** ___
- ❑ **Déguisement (90%) .....** ___
  Imitation, maquillage
- ❑ **Discrétion (85%) .....** ___
  Filature
- ❑ Droit, administration, usages (90%) ___
- ❑ **Equitation (75%) .....** ___
- ❑ **Esquiver (75%) .....** ___
- ❑ **Langue natale (20%) .....** ___

Langue étrangère :

- ❑ _____**(00%) ...** ___
- ❑ _____**(00%) ...** ___
- ❑ **Leadership (85%) .....** ___
- ❑ **Navigation (00%) .....** ___
- ❑ **Orientation (85%) .....** ___
- ❑ **Persuasion (85%) .....** ___
  Baratiner, convaincre
- ❑ **Sagacité (75%) .....** ___
- ❑ **Secourisme (70%) .....** ___
- ❑ **Survie (90%) .....** ___
- ❑ **Vigilance (75%) .....** ___
  Remarquer détail, pister, 6e sens

Spécifiques

- ❑ **Marteau thérapeutique(75%)**___
- ❑ _____**(___%)**___
- ❑ _____**(___%)**___
- ❑ _____**(___%)**___
- ❑ _____**(___%)**___
- ❑ _____**(___%)**___
- ❑ _____**(___%)**___
- ❑ _____**(___%)**___
- ❑ _____**(___%)**___
- ❑ _____**(___%)**___
- ❑ _____**(___%)**___
- ❑ _____**(___%)**___
- ❑ _____**(___%)**___
- ❑ _____**(___%)**___
- ❑ _____**(___%)**___
- ❑ _____**(___%)**___

Combat

Arme	Compétence	Dommages	Cp/rnd	Portée	Munitions
Corps à corps	___%				
Bagarre (50%)	___%				
Mordre (50%)	___%				
Armes de mélée	___%				
(75%).....	___%				
.....	___%				
Armes d'hast (80%)	___%				
.....	___%				
Armes à feu (95%)	___%				
.....	___%				
Armes de lancer	___%				
(80%).....	___%				
Armes de tir (75%)	___%				
.....	___%				
Armures	Protection	**Bouclier**	Ajust.		
.....	_____	**.....**	_____%		

Pou

Pouvoir/objet	Niv/pt	Portée	Durée/dégats
_____	.....	.....	.....
_____	.....	.....	.....
_____	.....	.....	.....

Pouvoir/objet	Niv/pt	Portée	Durée/dégats
_____	.....	.....	.....
_____	.....	.....	.....
_____	.....	.....	.....

Nom(s):_____

🡸 **description :**

Comportement :

Possessions :

Histoire personnelle/ Motivations :

Notes sur l'aventure et sur les autres personnages :