

CARACTERISTIQUES DU PERSONNAGE

FOR ce	9	DEX terité	14	CON stitution	9	FOR+TAI	BonusDom.
APP arence	8	TAIL le	7	PER ception	11	16 à 24	aucun
INT elligence (*5)	17	Idée	85%	INI tiative (PER+DEX)/2	13	25 à 32	+1d3
POU voir (*5)	14	Chance	70%			33 à 40	+1d6
						41 à 56	+2d6

Bonus aux dommages



Nom : Alfred (Tochiro) Sexe : M
 Age : Taille : 1,42 Poids :
 Lieu de naissance : Titan (sat. Jupiter)

Date de naissance :
 Métier: Pirate de l'espace/Ingénieur

Organisation _____
 Monde : Albator
 Signe particulier : ivrogne

Points de Vie (CON + TAI/2)									
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
Points d'énergie (POU+CON)/2									
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30

Stress (POU X 5)									
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
61	62	63	64	65	66	67	68	69	70
71	72	73	74	75	76	77	78	79	80
81	82	83	84	85	86	87	88	89	90
91	92	93	94	95	96	97	98	99	00

COMPETENCES DU PERSONNAGE

- Art/Artisanat (05%) : _____
- _____
- _____
- Astrogation..... (00 %) 60%
- Athlétisme (15%)
- Courir, grimper, sauter, lancer*
- Bibliothèque.....(25%) _____
- Bricolage (10%)
- Petit systèmes, petites réparations*
- Cascade(10%)
- Chercher, fouiller (20%)
- Commerce (20%)
- Conduire.....(20 %) _____
- Culture générale (20%)
- Comptabilité (00%).....
- Déguisement (10%)
- Imitation, maquillage*
- Discrétion (15%)
- Filature*
- Droit, administration, usages (10%) _____
- Electronique.....(00 %) _____
- Equitation (10%)
- Esquiver (25%)
- Langue natale (80%)
- Langue étrangère/Langage :**
- _____(00%) ... _____
- _____(00%) ... _____
- _____(00%) ... _____
- _____(00%)..... _____
- Leadership (15%)
- Nager..... (15 %) _____
- Navigation (00%)
- Orientation (15%)
- Persuasion (15%)
- Baratiner, convaincre*
- Plongée.....(00%) _____
- Renseignements.....(20%) _____
- Sabotage.....(05%) _____
- Sagacité (PER+10%)
- Secourisme (30%)
- Vigilance (PER×2)..... 35

- Sciences :**
- Informatique.....(20%) 80
 - Mécanique.....(05%) 55
 - Médecine.....(00%) _____
 - Sciences Appliquées..... (00%) 70
 - Science pure..... (00%) 70
 - Serrurerie.....(00%) _____
 - Survie (10%)
 - Milieu spatial*.....(00%) _____
 - Urbaine.....(20%) _____
 - Forêt(10%) _____
 - Désert.....(05%) _____
 - _____ (____ %) _____

- Og..... (- 20%**) _____
- _____ (____ %) _____
- _____ (____ %) _____
- _____ (____ %) _____
- _____ (____ %) _____
- _____ (____ %) _____
- _____ (____ %) _____
- _____ (____ %) _____
- _____ (____ %) _____
- _____ (____ %) _____
- _____ (____ %) _____

COMPETENCES DE PILOTAGE

- Vaisseau.....(00 %) _____
- Tir..... (____ %) _____
- _____ (____ %) _____
- _____ (____ %) _____
- _____ (____ %) _____
- navettes..... (00 %) 45
- _____ (____ %) _____
- autres véhicules(00 %) _____
- _____ (____ %) _____
- _____ (____ %) _____

COMBAT

Arme	Compétence	Dommages	Cp/rnd	Portée	Munitions
Corps à corps					
Bagarre (50%)	_____ %				
Lutte (artsmartiaux)					
(20%).....	_____ %				
Armes à feu (15%)					
.....	_____ %				
.....	_____ %				
.....	_____ %				
Autre (20%)					
.....	_____ %				
Escrime (40%)	55 %				
.....	_____ %				
Protection					
.....	Protection				
.....	_____ %				

Remarquer détail, pister, 6^e sens

Date de création : **par:**
← description :

Comportement :

possessions :

Histoire personnelle/ Motivations :

Notes sur l'aventure et sur les autres personnages :