



**Ellen Ripley**

Sexe : F      Age :  
 Taille :  
 Poids :  
 Lieu de naissance :  
 Terre

Date de naissance :  
 Métier  
 Grade :Lieutenant  
 Organisation  
 Univers d'origine : Alien  
 Signe particulier

**CARACTERISTIQUES DU PERSONNAGE**

<b>FOR</b> ce	<b>DEX</b> terité	<b>CON</b> stitution	FOR+TAI	BonusDom.
<b>APP</b> arence	<b>TAIL</b> le	<b>PER</b> ception	16 à 24	aucun
<b>INT</b> elligence (*5)	<b>Idée</b> %	<b>INI</b> tiative (PER+DEX)/2	25 à 32	+1d3
<b>POU</b> voir (*5)	<b>Chance</b> %		33 à 40	+1d6
			41 à 56	+2d6

**Bonus aux dommages**

Points de Vie (CON +TAI/2)									
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
Points d'énergie (POU+CON)/2									
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30

Stress (POU X 5)									
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
61	62	63	64	65	66	67	68	69	70
71	72	73	74	75	76	77	78	79	80
81	82	83	84	85	86	87	88	89	90
91	92	93	94	95	96	97	98	99	00

**COMPETENCES DU PERSONNAGE**

- Art/Artisanat (05%) : \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_
- Astrogation..... ( 00 %) \_\_\_\_\_
- Athlétisme (15%) ..... \_\_\_\_\_
- Courir, grimper, sauter, lancer*
- Bibliothèque.....(25%) \_\_\_\_\_
- Bricolage (10%) ..... \_\_\_\_\_
- Petit systèmes, petites réparations*
- Cascade(10%) ..... \_\_\_\_\_
- Chercher, fouiller (20%) ..... \_\_\_\_\_
- Commerce (20%) ..... \_\_\_\_\_
- Conduire.....(20 %) \_\_\_\_\_
- Culture générale (20%) ..... \_\_\_\_\_
- Comptabilité (00%)..... \_\_\_\_\_
- Déguisement (10%) ..... \_\_\_\_\_
- Imitation, maquillage*
- Discrétion (15%) ..... \_\_\_\_\_
- Filature*
- Droit, administration, usages (10%) \_\_\_\_\_
- Electronique.....(00 %) \_\_\_\_\_
- Equitation (10%) ..... \_\_\_\_\_
- Esquiver (25%) ..... \_\_\_\_\_
- Langue natale (80%) ..... \_\_\_\_\_
- Langue étrangère/Langage :**
- \_\_\_\_\_(00%) ... \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_(00%) ... \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_(00%) ... \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_(00%)..... \_\_\_\_\_
- Leadership (15%) ..... \_\_\_\_\_
- Nager..... (15 %) \_\_\_\_\_
- Navigation (00%) ..... \_\_\_\_\_
- Orientation (15%) ..... \_\_\_\_\_
- Persuasion (15%) ..... \_\_\_\_\_
- Baratiner, convaincre*
- Plongée.....(00%) \_\_\_\_\_
- Renseignements.....(20%) \_\_\_\_\_
- Sabotage.....(05%) \_\_\_\_\_
- Sagacité (PER+10%) ..... \_\_\_\_\_
- Secourisme (30%) ..... \_\_\_\_\_
- Vigilance (PER×2)..... \_\_\_\_\_

- Sciences :**
- Informatique.....(20%) \_\_\_\_\_
  - Mécanique.....(05%) \_\_\_\_\_
  - Médecine.....(00%) \_\_\_\_\_
  - Sciences Appliquées..... (00%) \_\_\_\_\_
  - Science pure..... (00%) \_\_\_\_\_
  - Serrurerie.....(00%) \_\_\_\_\_
  - Survie (10%) ..... \_\_\_\_\_
  - Milieu spatial\*.....(00%) \_\_\_\_\_
  - Urbaine.....(20%) \_\_\_\_\_
  - Forêt .....(10%) \_\_\_\_\_
  - Désert.....(05%) \_\_\_\_\_
  - \_\_\_\_\_ ( %) \_\_\_\_\_

- Og..... (- 20%\*\* ) \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_ ( %) \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_ ( %) \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_ ( %) \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_ ( %) \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_ ( %) \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_ ( %) \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_ ( %) \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_ ( %) \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_ ( %) \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_ ( %) \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_ ( %) \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_ ( %) \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_ ( %) \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_ ( %) \_\_\_\_\_

**COMPETENCES DE PILOTAGE**

- Mechas.....(00 %) \_\_\_\_\_
- Tir..... ( %) \_\_\_\_\_
- Arme de contact ..... ( %) \_\_\_\_\_
- Autre : \_\_\_\_\_ ( %) \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_ ( %) \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_ ( %) \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_ ( %) \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_ ( %) \_\_\_\_\_

- navettes..... ( 00 %) \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_ ( %) \_\_\_\_\_
- avions.....(00 %) \_\_\_\_\_
- tanks.....(00 %) \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_ ( %) \_\_\_\_\_
- autres véhicules .....(00 %) \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_ ( %) \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_ ( %) \_\_\_\_\_

**COMBAT**

Arme	Compétence	Dommages	Cp/rnd	Portée	Munitions
<b>Corps à corps</b>					
Bagarre (50%)	_____ %				
Lutte (arts martiaux)					
(20%).....	_____ %				
<b>Armes à feu (15%)</b>	_____ %				
.....	_____ %				
.....	_____ %				
.....	_____ %				
.....	_____ %				
<b>Autre (20%)</b>	_____ %				
.....	_____ %				
.....	_____ %				
<b>Protection</b>	Protection				
.....	_____ %				

Remarquer détail, pister, 6<sup>e</sup> sens



Personnage : **Ellen Ripley**

Date de création : par:

← description :

Comportement :

possessions :

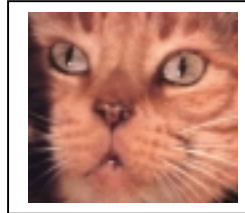
Histoire personnelle/ Motivations :

Notes sur l'aventure et sur les autres personnages :

Compagnon : **Jones**

Chat domestique rouquin

Surnom : le chat



For : 6 Dex: 18 Con: 12

App : Tai : 3 Per : 17

Int : 4 Pou : 10

PV : 8

AN : 1 (petite taille)

Compétence : athlétisme : 60%, discrétion : 65%

Esquive : 45% Intimidation : 30% Roupiller : 75%

Chercher/fouiller : 55%

Vigilance : 65%

Griffer : 1d3-1 60%