

CARACTERISTIQUES DU PERSONNAGE

Nom : Jason

Sexe : Age :

Taille :

Poids :

Lieu de naissance :

FOR ce	15	DEX terité	16	CON stitution	15	FOR+TAI	BonusDom.
APP arence	14	TAIL le	16	PER ception	12	16 à 24	aucun
INT elligence (*5)	13	Idée	65 %	INI tiative (PER+DEX)/2	14	25 à 32	+1d3
POU voir (*5)	14	Chance	70%			33 à 40	+1d6
						41 à 56	+2d6

Bonus aux dommages **+1d6**

Date de naissance : 2977

Métier:
 Organisation _____
 Monde : Olympe -Ulysse 31

Signe particulier _____

Points de Vie (CON +TAI/2)									
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
Points d'énergie (POU+CON)/2									
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30

Stress (POU X 5)									
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
61	62	63	64	65	66	67	68	69	70
71	72	73	74	75	76	77	78	79	80
81	82	83	84	85	86	87	88	89	90
91	92	93	94	95	96	97	98	99	00

COMPETENCES DU PERSONNAGE

- Art/Artisanat (05%) : _____
- _____
- _____
- Astrogation..... (00 %) _____
- Athlétisme (15%) _____
- Courir, grimper, sauter, lancer*
- Bibliothèque.....(25%) _____
- Bricolage (10%) _____
- Petit systèmes, petites réparations*
- Cascade(10%) _____
- Chercher, fouiller (20%) _____
- Commerce (20%) _____
- Conduire.....(20 %) _____
- Culture générale (20%) _____
- Comptabilité (00%)..... _____
- Déguisement (10%) _____
- Imitation, maquillage*
- Discrétion (15%) _____
- Filature*
- Droit, administration, usages (10%) _____
- Electronique.....(00 %) _____
- Equitation (10%) _____
- Esquiver (25%) _____
- Langue natale (80%) _____
- Langue étrangère/Langage :
- _____(00%) ... _____
- _____(00%) ... _____
- _____(00%) ... _____
- _____(00%)..... _____
- Leadership (15%) _____
- Nager..... (15 %) _____
- Navigation (00%) _____
- Orientation (15%) _____
- Persuasion (15%) _____
- Baratiner, convaincre*
- Plongée.....(00%) _____
- Renseignements.....(20%) _____
- Sabotage.....(05%) _____
- Sagacité (PER+10%) _____
- Secourisme (30%) _____
- Vigilance (PER×2)..... _____

- Sciences :**
- Informatique.....(20%) _____
 - Mécanique.....(05%) _____
 - Médecine.....(00%) _____
 - Sciences Appliquées..... (00%) _____
 - Science pure..... (00%) _____
 - Serrurerie.....(00%) _____
 - Survie (10%) _____
 - Milieu spatial*.....(00%) _____
 - Urbaine.....(20%) _____
 - Forêt(10%) _____
 - Désert.....(05%) _____
 - _____ (____ %) _____

- Og..... (- 20%**) _____
- _____ (____ %) _____
- _____ (____ %) _____
- _____ (____ %) _____
- _____ (____ %) _____
- _____ (____ %) _____
- _____ (____ %) _____
- _____ (____ %) _____
- _____ (____ %) _____
- _____ (____ %) _____
- _____ (____ %) _____
- _____ (____ %) _____
- _____ (____ %) _____
- _____ (____ %) _____

COMPETENCES DE PILOTAGE

- Mechas.....(00 %) _____
- Tir..... (____ %) _____
- Arme de contact (____ %) _____
- Autre : _____ (____ %) _____
- _____ (____ %) _____
- _____ (____ %) _____
- _____ (____ %) _____
- _____ (____ %) _____

- navettes..... (00 %) _____
- _____ (____ %) _____
- avions.....(00 %) _____
- tanks.....(00 %) _____
- _____ (____ %) _____
- autres véhicules(00 %) _____
- _____ (____ %) _____
- _____ (____ %) _____

COMBAT

Arme	Compétence	Dommages	Cp/rnd	Portée	Munitions
Corps à corps					
Bagarre (50%)	_____ %				
Lutte (arts martiaux)					
(20%).....	_____ %				
Armes à feu (15%)	_____ %				
.....	_____ %				
.....	_____ %				
.....	_____ %				
.....	_____ %				
Autre (20%)	_____ %				
.....	_____ %				
.....	_____ %				
Protection	Protection				
.....	_____ %				

Remarquer détail, pister, 6^e sens



Personnage: _____

Date de création : _____ par: _____

← description :

Comportement :

Histoire personnelle/ Motivations :

Notes sur l'aventure et sur les autres personnages :